

Social Network Use and Gaming Disorder Screening (SNUGS)

Bitte kreuzen Sie im Fragebogen die Antwort an, die am besten auf Sie zutrifft. Es gibt keine richtigen oder falschen Antworten, es zählt allein Ihre Einschätzung.

Zu „Sozialen Netzwerken“ zählen alle Plattformen, über die miteinander kommuniziert und Inhalte ausgetauscht werden können, wie beispielsweise WhatsApp, Facebook, Instagram, TikTok und Ähnliches. Unter „(Online-)Spiele“ fallen alle Arten von digitalen Spielen, die online oder offline an Computer oder Konsole gespielt werden. Nutzen Sie eine der beiden Anwendungsformen gar nicht, geben Sie bitte bei jeder Frage „Nie“ an.

1. Wie häufig haben Sie in den letzten 12 Monaten andere Menschen (z.B. Familie, Freund:innen) vernachlässigt, weil Sie die Aktivität genutzt haben?					
	Nie (0)	Selten (1)	Manchmal (2)	Häufig (3)	Sehr häufig (4)
Soziale Netzwerke	<input type="radio"/>				
(Online-)Spiele	<input type="radio"/>				
2. Wie häufig haben Sie in den letzten 12 Monaten für Sie wichtige Personen angelogen, um das Ausmaß Ihrer Aktivität zu verbergen?					
	Nie (0)	Selten (1)	Manchmal (2)	Häufig (3)	Sehr häufig (4)
Soziale Netzwerke	<input type="radio"/>				
(Online-)Spiele	<input type="radio"/>				
3. Wie oft haben Sie sich in den vergangenen 12 Monaten Sorgen darüber gemacht, dass Sie ein Problem mit der Aktivität haben könnten?					
	Nie (0)	Selten (1)	Manchmal (2)	Häufig (3)	Sehr häufig (4)
Soziale Netzwerke	<input type="radio"/>				
(Online-)Spiele	<input type="radio"/>				
4. Wie häufig fanden Sie es in den letzten 12 Monaten wichtiger, Zeit mit der Aktivität zu verbringen als anderen Tätigkeiten oder Interessen nachzugehen?					
	Nie (0)	Selten (1)	Manchmal (2)	Häufig (3)	Sehr häufig (4)
Soziale Netzwerke	<input type="radio"/>				
(Online-)Spiele	<input type="radio"/>				
5. Wie häufig war Ihr Leben in den letzten 12 Monaten insgesamt durch die Aktivität spürbar beeinträchtigt?					
	Nie (0)	Selten (1)	Manchmal (2)	Häufig (3)	Sehr häufig (4)
Soziale Netzwerke	<input type="radio"/>				
(Online-)Spiele	<input type="radio"/>				
6. Wenn Sie an alle Ihre Lebensbereiche denken, wie häufig verursachte die Aktivität in den letzten 12 Monaten Leid?					
	Nie (0)	Selten (1)	Manchmal (2)	Häufig (3)	Sehr häufig (4)
Soziale Netzwerke	<input type="radio"/>				
(Online-)Spiele	<input type="radio"/>				

Vielen Dank für Ihre Angaben.